**Weesp**

**CAHIER DES CHARGES**

**Responsables Projet : BARETTE Hugo – DRUCKES Lucas**

**Moteur de jeu : Godot**

**Deadline : Mi-Février**

**Client : Nicolas Valentin – Professeur Game Design**

**Objectif Gameplay :**

* **1 Niveau**
* **Usage des 3 mécaniques de bases**
* **1 ou 2 puzzles**
* **Mouvement du personnage**