**Weesp**

**CAHIER DES CHARGES**

**Responsables Projet : BARETTE Hugo – DRUCKES Lucas – UJMA Maxime**

**Moteur de jeu : Godot**

**Deadline : 22 Février 2020**

**Client : Nicolas Valentin – Professeur Game Design**

**Objectif Gameplay :**

* **3 Niveaux d’introduction + 1 Niveau « officiel »**
* **Usage des 3 mécaniques de bases**
* **Changement d’élément**
* **Mouvement du personnage**